**迭代评估报告**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2022/8/27

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 9 | 项目名称 | SJTU-Vtuber虚拟形象聊天室 |
| 迭代名称 | 技术原型迭代 | 实际起止日期 | 2022/7/18-2022/8/27 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）  全组成员在分组分工的情况下分别针对自己的任务部分进行开发完善。在文 档方面，我们首先制定了迭代计划，并根据开发情况编写了《Vision 文档》，设计了 UML分析与设计模型，并综合上述文档编写了《软件需求规约》和《软件架构文档》。 在软件开发方面，我们进一步实现并完善了地图与图库的功能部分，按照迭代计划开发了主要的图片存储功能，并进一步完善了用户界面。 | | | |
| 评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）  在文档方面我们进行了小组讨论，对迭代计划进行合理的改进，并对《Vision 文档》、《软件需求规约》和《软件架构文档》进行了多次评审，补全了遗漏信息并改进了多处错误，对于UML分析与设计模型的部分，则经过讨论后加以修改完善。在测试方面，我们小组进一步讨论了各个功能的优先级，编译并且测试了已经实现的部分功能，按照需求顺序依次进行开发，并对技术细节进行设计完善，完成了最终的成果。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）  在进行软件架构的设计与各类视图的构建时，部分内容与我们之前所设想的情况有所出入，包括架构层次的设计，对问题的抽象和一些功能的实现；在相关文档的编写时也不能很好地将实际情况考虑周全，如不能详尽产品受众、不用用户的需求等，同时也缺少编写时的相关规范，每个人的代码风格也有很大不同。在开发方面，服务器与客户端的交互问题在代码环境中难以解决，且封校导致软件难以实机测试其地图功能的运行情况，带来了一些不便；在这样的较为严峻的环境下如何对用户行为进行更好的模拟以及如何测试软件的功能完备性是后续开发需要继续考虑的地方。 | | | |
| 经验和教训：  本次迭代重点在于实现产品的技术功能部分，由于实际情况的限制，我们在相关文档的编写与建模分析方面仍不能很好地达到预期目标，主要是对软件架构方面的知识理解有所欠缺，不能对所开发的产品构建一个详尽完善的架构建模，即目前所做的建模分析部分仍有许多的漏洞和不足。我们会在之后的开发中进一步学习相关知识并加以完善。在技术功能的实现方面，数据访问和存取以及服务器的配置等问题我们考虑的不够周全，视频生成的相关技术问题还需要更多学习与试用才能够完善，一些关键的算法还不是很明确解决的思路。总的来说很多开发上的细节问题的难度被我们错误估计了，这是后续开发有待调整的部分。 | | | |
|  | | | |